

## **REGULAMENTO GERAL**

### **OBJETIVO**

Proporcionar à criança a integração social e a vivência em uma modalidade competitiva através do futsal.

### **ORGANIZAÇÃO**

O torneio será organizado e dirigido por uma **Comissão Organizadora** composta pelas seguintes pessoas:

- a) Vice-Presidente de Esportes;
- b) Supervisor de Esportes;
- c) Coordenador de Esportes;
- d) Professores responsáveis pela escola de futsal da AABB.

Compete à **Comissão Organizadora**:

- a) Elaborar o *Regulamento Geral* do Torneio;
- b) Confeccionar a tabela de jogos;
- c) Administrar e supervisionar a realização do campeonato, cumprindo e fazendo cumprir o regulamento, zelando para que sejam cumpridos os horários e a ordem das partidas, em clima de amizade e camaradagem, conforme o objetivo do Torneio;
- d) Comparecer às reuniões convocadas para resolver quaisquer problemas surgidos durante a competição, ou dirimir as dúvidas do presente regulamento que surjam no decorrer do Torneio.

### **INSCRIÇÕES**

Poderão se inscrever todos os associados do sexo masculino, regularmente inscritos no quadro social da AABB, e que satisfaçam os critérios de idade de composição das equipes de Futsal, ou que venham a satisfazer tais critérios em 2025.

Para efetivação da inscrição é obrigatória a apresentação de atestado médico, liberando o atleta para a prática esportiva com validade até o final do Torneio e o recolhimento de taxa de inscrição de R\$ 45,00 (preenchimento de Débito ou pagamento no Caixa do Casarão).

As inscrições serão individuais, no Departamento de Esportes, até 22/04/2025, com vagas limitadas!

## INÍCIO

Os Jogos serão preferencialmente aos sábados à tarde e domingos de manhã. O torneio está previsto para iniciar dia 10 de maio, com término na segunda quinzena de junho, com datas e locais a definir.

## COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES

As equipes terão seus nomes determinados pela **Comissão Organizadora**, de forma a alcançar equilíbrio técnico entre elas, ou através de sorteio. As equipes serão divididas em grupos, de acordo com as faixas etárias adotadas para composição das equipes, conforme regras da Federação Paulista de Futsal.

| <b>Categoria</b> | <b>Ano nascimento</b> |
|------------------|-----------------------|
| <b>*Sub 8</b>    | 2019/2018/2017        |
| <b>*Sub 10</b>   | 2016/2015             |
| <b>Sub 12</b>    | 2014/ 2013            |
| <b>Sub 14</b>    | 2012/ 2011            |
| <b>Sub 17</b>    | 2010 / 2009 / 2008    |

\* Nas categorias sub 8 e sub 10, poderão jogar meninas que participam da escolinha de futsal

Poderão ser agrupadas ou alteradas mais faixas etárias retro citadas, caso o número de participantes seja insuficiente para compor equipes e/ou grupos.

## **UNIFORMES**

Serão fornecidos uniformes a todas as equipes participantes, devendo cada participante se responsabilizar por devolvê-lo no almoxarifado do Setor de Esportes, ao final do jogo.

## **SISTEMA DE DISPUTA:**

A **Comissão Organizadora** escolherá o melhor sistema de disputa que possa atender à equação “quantidade de times/horários disponíveis/prazo de disputa”.

## **PONTUAÇÃO**

Serão adotados os seguintes critérios para pontuação, em função do resultado dos jogos:

|         |                    |
|---------|--------------------|
| Vitória | : 3 (três) pontos; |
| Empate  | : 1 (um) ponto;    |
| Derrota | : 0 (zero) ponto;  |
| WO      | : 0 (zero) ponto;  |

## **PREMIAÇÃO**

Serão entregues as seguintes premiações:

- Medalhas para os atletas das equipes campeãs, vice-campeãs e terceiras colocadas;
- Na categoria sub 8, todos recebem medalhas
- Troféus para os artilheiros de cada categoria;
- Troféus para os goleiros destaques de cada categoria.
- Medalhas para os jogadores destaques de cada partida

## **NORMAS**

1. Cada equipe será composta de no máximo 11 atletas, sendo 5 (cinco) reservas, inclusive o goleiro.
2. Os atletas deverão chegar com o máximo de antecedência de seus jogos, afim de pegarem seus uniformes com os patronos, terem seus nomes inscritos na sumula e para fazerem o aquecimento. Ao término de cada partida os jogadores deverão entregar imediatamente os seus uniformes aos patronos;
3. Haverá tolerância de 5 minutos “apenas” para a primeira partida da rodada.
4. Os jogadores deverão chegar com pelo menos 60 minutos de antecedência de seu jogo, à critério do Patrono, e o atleta não poderá jogar após ter iniciado o 2º tempo;
5. Não será permitido o início do jogo, sem que tenha o mínimo de 3 (três) atletas e não poderá ter a sua continuação ou prosseguimento de partida, sem que as equipes estejam com no mínimo de 3 (três) atletas;
6. Será obrigatório o rodízio entre os jogadores de uma equipe para ocupar a posição de reserva, de forma que todos participem dos jogos, sob pena de perda de ponto, exceto o goleiro.
7. A duração das partidas será conforme abaixo:

| <b>CATEGORIA</b> | <b>TEMPO</b>                      |
|------------------|-----------------------------------|
| <b>Sub 8</b>     | 3 tempos de 10 (dez minutos)      |
| <b>Sub 10</b>    | 3 tempos de 12 (doze minutos)     |
| <b>Sub 12</b>    | 3 tempos de 12 (doze minutos)     |
| <b>Sub 14</b>    | 3 tempos de 14 (quatorze minutos) |
| <b>Sub 17</b>    | 3 tempos de 14 (quatorze minutos) |

8. Será obrigatória a troca de todos os jogadores do 1º para o 2º tempo, ficando livre o 3º tempo para substituições desejadas pelos patronos, exceto no caso dos goleiros, o qual será permitido ficar a qualquer tempo, caso não haja substituto.

9. Na impossibilidade de se trocar todos os jogadores de um tempo para outro, conforme item 8, fica a critério do patrono a troca do atleta, desde que todos joguem pelo menos, o mínimo de 1 tempo inteiro.
10. Para todos os efeitos, a equipe que ficar reduzida a 2 (dois) atletas, será considerada perdedora, devendo o placar ser aquele registrado em súmula. Se, no momento da paralisação, o placar for favorável à equipe infratora, será considerado o placar 3 X 0;
11. Os atletas deverão utilizar calçado tipo tênis e caneleiras;
12. Não será permitida a substituição do goleiro na cobrança de penalidade máxima, salvo por contusão;
13. Em caso de empate das equipes na fase de classificação, será adotado o seguinte critério: 1º) nº de vitórias, 2º saldo de gols; 2º) gols pró; 3º) confronto direto, 4º menor média disciplinar [cartões amarelos (-1 ponto) e vermelhos (-3 pontos)] e 5º sorteio
14. Caso haja empate na semi-final, haverá prorrogação de 5 minutos corridos (para a categoria sub 8 será de 3 minutos); persistindo o empate, será considerado vitorioso o time com a melhor campanha na 1ª fase.
15. No jogo final, caso a partida termine empatada no tempo normal, haverá prorrogação de 5 minutos corridos. Persistindo o resultado, haverá cobrança de 3 pênaltis para cada equipe. Se ainda persistir o resultado, haverá cobranças alternadas, até que uma equipe obtenha vantagem no marcador. Exceto categoria sub 8, que não haverá disputa de pênaltis na final. Será o vencedor o time com melhor campanha.
16. A prorrogação na final será de 5 minutos corridos para todas as categorias, exceto na categorial sub 8, que será de 3 minutos corridos.
17. Em caso da tabela ser de pontos corridos, vence a equipe com maior pontuação.
18. Cabe à Comissão Organizadora propor inclusão de mais jogadores, após o sorteio, que estiverem na lista de espera, se observado que será importante para complementar a equipe desfalcada e ou equilibrar as equipes. A inclusão só poderá ocorrer se for antes da 2ª rodada e com aprovação da maioria dos patronos, desta mesma categoria.

19. Para aumentar a motivação dos atletas entregaremos em todos os jogos 1 medalha ao destaque de cada partida, a critério da Comissão Organizadora.
20. Para aumentar a motivação na categoria sub 8, e evitar algum desequilíbrio técnico, toda vez que uma equipe estiver vencendo por 3 gols de vantagem, a equipe perdedora poderá realizar a cobrança de uma penalidade máxima.
21. Caso a Comissão Organizadora identifique simulação por parte dos atletas ou do patrono, na escalação do time, ou na troca de um tempo para outro, a equipe será penalizada à critério da C.O.
22. Não poderá ser incluído um jogador de uma equipe que por ventura venha a faltar ou desistir do torneio.
23. Cada equipe terá direito a um tempo técnico de um minuto, no transcorrer da partida, em cada partida. Exceto na categoria sub 08, que será um tempo técnico por período de tempo.
24. Em caso de WO, considerar-se-á o placar de 3 X 0 para a equipe que comparecer ao local do jogo.
25. O tempo de jogo será corrido, sendo que, somente o último minuto de cada jogo será cronometrado. A mesma regra valerá para a prorrogação (semifinal e final).
26. Na fase de Classificação, antes do início de cada partida haverá uma disputa de cobranças de pênaltis. Todos os jogadores devem realizar uma cobrança, sem retirar e sem igualar o número de jogadores. Em caso de empate, serão cobrados pênaltis alternados, na mesma sequência inicial, até que haja um vencedor. A equipe vencedora dessa disputa iniciará o jogo com 1 ponto e não 1 gol.
27. Como não temos goleiros suficientes para todas as equipes, estas poderão utilizar o banco de goleiros (composto por todos os goleiros inscritos na categoria), para jogarem por suas equipes – “Goleiro Tampão”. Neste caso o patrono da equipe convidará qualquer goleiro da relação para jogar por sua equipe.

## **DAS INFRAÇÕES E PENALIDADES**

Caberá à Comissão Disciplinar julgar os casos disciplinares com base nos relatórios emitidos pela arbitragem, podendo, caso necessário, ouvir pessoas que presenciaram os acontecimentos.

As possíveis penalidades a serem aplicadas estão codificadas no capítulo "Da Disciplina Esportiva" do Código de Atletas.

O jogador advertido com 3 (três) cartões amarelos, em partidas consecutivas ou não, ficará automaticamente suspenso da próxima partida de sua equipe.

O jogador ou patrono advertido com cartão vermelho, ficará automaticamente suspenso da próxima partida e em caso de agressão ou ato indisciplinar grave, será julgado e poderá ficar suspenso das demais partidas.

Ocorrendo falta grave cometida pelo atleta ou reincidência de comportamento incorreto à critério do árbitro (segundo cartão amarelo), este será substituído disciplinarmente (cartão vermelho) pelo técnico ou responsável pela equipe. O cartão amarelo recebido anteriormente será desprezado. Neste caso ficará suspenso da próxima partida.

As possíveis penalidades a serem aplicadas estão codificadas no capítulo "Da Disciplina Esportiva" do Código de Atletas.

## **CONSIDERAÇÕES GERAIS**

Os jogos serão realizados aos sábados e domingos, nos horários marcados na tabela de jogos que será amplamente divulgada.

É facultado a cada equipe interpor recursos contra qualquer irregularidade notada nas disputas. Para tanto, deverá o patrono comunicar pessoalmente antes do final da rodada, o fato ao representante do Departamento de Esportes presente no local, bem como terá o prazo de 24 horas para oficializar a reclamação por meio de correspondência entregue pessoalmente, ou por "e-mail", detalhando a irregularidade detectada ao Departamento de Esportes.

Os Atletas que forem enquadrados em qualquer infração do Código do Atleta, estarão sujeitos também ao **Regimento Interno do clube**, bem como poderão ser impedidos de participar dos próximos campeonatos e/ou representar o clube em competições oficiais, sob análise e deliberação do VP Esportes.

Patrocínios: está vetado qualquer tipo de patrocínio nos uniformes das equipes dos Campeonatos Internos do clube, a não ser as marcas oficiais já estampadas e aprovadas pelo Departamento de Esportes e Marketing.

As decisões do recurso são irrecorríveis.

Do julgamento e decisão, os interessados terão conhecimento, não cabendo a nenhum deles o direito de contestação do julgado.

Os casos omissos serão resolvidos pela ***Comissão Organizadora***.

**COMISSÃO ORGANIZADORA**  
DEPARTAMENTO DE ESPORTES